平成 28 年度 地域の"まちづくりびと"養成講座 (入門編)

# まちの ス字の育て方

創造的都心まちづくりを考えよう

### 第2回

## 『こんなまちづくりがいいな』

日時: 平成28年7月10日(日) 時間:13時30分~17時00分 場所:名古屋市市民活動推進センター

## 

中区栄にある名古屋市市民活動推進センターにて、 「平成 28 年度地域の"まちづくりびと"養成講座 (入門編)」の第2回講座を開催しました。

この講座は、講師の名畑恵さん、名古屋都市センターの養成講座修了生である「まちづくりびと」、中区役所、都市センターを実行委員として講座の企画・運営を行っています。



第2回講座のタイムテーブル

## ■ふりかえりと今回のねらい

第1回講座で受講生が記入した所信表明では、上手にまちづくりを進めるための技術を 学びたいといった意識が多くあったことなどをふりかえり、それを踏まえて「まちづくり を上手く進めるためのセンスとスキルを身に着けるには?」とのねらいが示され、講座が 始まりました。

## ■ ミニ座学「ファシリテーションとは?」

まちづくりを進めるためには、会議の主題を分かりやすく伝え、皆が内容を理解しながら議論を進められるようにすることが大切です。

そのため、議論の場で発言や参加を促し、合意 形成を行うための進行を行う「ファシリテーショ ン」や議論を促す役割の「ファシリテーター」、 議論を"見える化"し、意見を共有する「ファシ リテーショングラフィック」という技法について、 まちづくり現場での活用事例を交えながら、その 必要性が話されました。

プラリテクー 用語解説

(ワーケショップ(協働作業場)等の会議における用語の意味)

ファシリテーション

かわかりやすく促すこと

ファシリテーション・グラフィック(略してFG)

→議論を見える化する手法

ファシリテーター

→促す人(進行役、引き出し役、調整役、世話人など)

場の性格によって、いけてる議長と書記の役割を
同じ人がやる時と別々の時とある

ファシリテーターの用語解説

また、自由に意見を出す雰囲気が重要なため、

「アイスブレイク」による水平的な関係づくりが大切であることを話されました。

## ■ ワークショップ①「良い会議・嫌な会議」

実践しながら互いの共有認識「共有知」を生む経験をして もらうため、会議における「良い」「悪い」部分をそれぞれ出 し合い、話し合ってまとめるワークショップを行いました。 付箋に書き出された受講生の意見をもとにグループ毎に話し 合い、「未来・目的・意見」「時間・テーマ・場」などに分類 し、整理されました。



付箋に意見を書き出す



ワークショップで作成した模造紙

また、共有知を分かりやすくする工夫として、 会議における進行役や記録役などの理想のファシリテーターについて分かりやすい言葉で 考案しました。

「なごやか先達さん」「水先案内人」「カンコウ上手なマワシモノ」「風使い」「あついハート、クールな知識―修造&彰―」などのキーワードが導き出され、同じテーマにおける話合いでも、結果は五者五様となりました。

### ■仲間集めゲーム

まちづくりに関して、事前にいくつかのキーワードを記入した「私の関心プラカード」を見せ合いながら部屋の中を歩き回り、自分と似た関心を持つ人たちとグループをつくる「仲間あつめゲーム」が行われました。

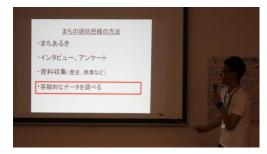
多様な関心を持った受講生が集まるなか、最終的には「アート」「集いの場」「活用」「リノベーション」「人を育てる」といったキーワードで5グループに分かれました。



自分と似た関心を持つ人を探す受講生

## ■ミニ座学「地域リサーチの方法やデータに見る錦二丁目」

名古屋市役所のウェブサイトや国勢調査の情報などをもとに、中区の学区別世帯や人口の規模、錦二丁目に情報を絞り住居系・商業系の土地利用の移り変わりや地価の動向など、データによるまちの現状の分析方法ついての解説、まちのデータ収集をする際に便利なウェブサイトの紹介がありました。



都市センター職員による解説

## ■ ワークショップ②「まち歩き企画をつくってみよう」

ワークショップ②では、次回の講座で行うまち歩 きの企画を、①「まち歩きで特に大事にしたいテー マ」②「歩くエリアと行きたい場所」③「当日の役 割と昼食場所」の3つのテーマに分け、グループで 考えて模造紙にまとめるワークを行いました。

テーマ①でお互いに出し合った意見を仕分け、ま ち歩きのテーマを設定し、テーマ②ではテーマ①に 沿ってまち歩きを行うルートを検討しました。テー マ③では、当日の役割(タイムキープ係、カメラ係、 ルート記録係)や街の人へインタビューを行うかど うかについても考えました。

ワークショップを行うにあたって、1つのテーマ を話し合うごとに「進行」「記録」「時間管理」の役 割をローテーションで割り振り、より多くの人がフ アシリテーションにおける役割を体験できるように



役割を分担しながら議論を行う



地図を確認しながら当日のルートを決定する

しました。また、ホワイトボードを使用し、受講生が"進行"と"記録"の仕事をより意 識して議論を進められるようにしました。

## ■ 発表(全体共有)

ワークショップの成果をグループごとに発表し、まち歩きのテーマや当日のルートなど について共有しました。

### 好奇心で長者町を JACK 「原石」ハンターズが行く!

### 【テーマ】

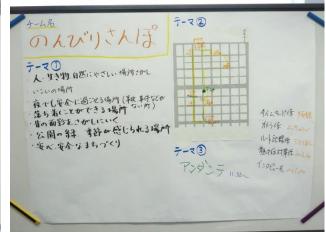
「住む」等をキーワードに、その実現(変える) の為に、現状を知る。

## 4-4名 特奇心下表的表JACK J-7(2) 原石、ハンワーズか行く 都能都心居住港市地 ブーマ③ 場所 ミッツのて erl アイムキーアンスタンを対し、ルト記録:国のは 10年5 充少克里 稻田銀河 九城里二 於中庭2年 内泥:

### のんびりさんぽ

### 【テーマ】

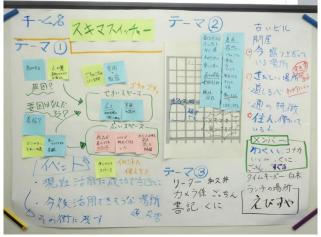
「空き家リノベーション」・「アートまちづくり」・ 公園など、人、生き物、自然にやさしい場所や、 夜でも安全に過ごせる安心・安全なまちづくり。 昔の面影をさがしにいく。



### スキマスイッチャー

### [テーマ]

週末に人がいない原因、要因を考えながら、イベントなど今後活用できそうな場所、美しいワクワクする景観などを探す。



### Re:MAN'S XShock

#### 【テーマ】

"建物さがしやリノベーションで元気に"を目的として、アートラボあいち、馬具屋(中日病院北)、 低利用ビル、古いビル、古民家などをめぐる。



### くらしの観察隊

### [テーマ]

3世代の活動する場や公園など、住人(長者町) のいる場所を巡り、観光地だけではなく実際に歩いて何があるかを発見する。





発表の様子



## **まとめ**

講師より、講座のふりかえりとして、良い会議をするファシリテーターとなるためのポイントをキーワード形式で示しました。

### まちづくり長者 10ヶ条

な 何でもつぶやき自由に話せる雰囲気

ご ゴールが見えるよう目的を示し筋道立てた進行を

慢しい場づくりができる"まわしもの"(資料・お茶・お菓子の準備、会場の雰囲気づくり)

か 固さを越えて楽しい雰囲気の生け捕りを

な 何でも分かるような先達に

か 固さをこわすアイスブレークが大事

ぜ 全体の構図化を図ることが大事

つ つきぬける熱いハートの修造化!

か かいがいしく皆の様子を見れる"水先案内人"

いきいきとした当事者意識を持つカンコウ上手

また、キーワードの頭文字をつなげて読む頭韻要約法を用い、「なごやかな風使い」とま とめられました。

最後に、次回講座の案内、アンケートの記入を行い、全員で会場の片づけをして第2回 の講座を終了しました。